**Шаро-шоу**

**Ведущий.** Вспомните, когда вы в последний раз держали в руках воздушный шарик. Да-да, самый обыкновенный воздушный красный, синий, зеленый, желтый шарик. Возможно, когда вы были совсем маленькими. А может, вы были постарше и надували шарик, чтобы неожиданно его хлопнуть и напугать одноклассниц. Но в любом случае вспомните, сколько радости приносил вам этот шарик. У кого-то воздушный шарик вызывает воспоминание о детстве, у кого-то об ослике Иа или свадебном кортеже... А после этого праздника шариков вы улыбнетесь еще раз!

Конкурсы для участников:  
Пуцки.  
Сесть на шарик. Лопнуть его. Собрать "пуцки" (верхушку шарика). Выполнить какое-либо задание, написанное на бумажке, вложенной в шарик.  
Архитектор.  
Нужно построить башню из шариков. У кого использовано больше шариков и чья башня дольше простояла, тот и победил.  
Реактивный шарик.  
Участники выстраиваются на одной линии. Их задача - надуть шарики и по команде отпустить их. Выигрывает тот, у кого шарик улетит дальше.  
Дизайнер.  
Для этого конкурса необходимы продолговатые шарики. Задача участников - завязать из шариков наиболее оригинальный узел и надуть их.  
Эквилибристы.  
Кто дольше продержит шарик на носу (на карандаше или на указке).  
Метание.  
Кто дальше метнет воздушный шарик.  
Шарик - дартс.  
Для этого конкурса необходимо дополнительное оборудование - мишень с очками, в которую вбиты гвозди. Участнику необходимо метнуть шарик в мишень. Побеждает тот, кто после трех попыток набрал большее количество баллов.  
Маленький шарик.  
Каждый игрок сначала должен лопнуть свой шарик, а затем надуть из него маленькие шарики. У кого из игроков получилось больше всего маленьких шаров, тот и выиграл.  
Воздушный мост.  
Участники команды встают друг за другом. Необходимо передать шарик над головою от первого к последнему участнику, а затем от последнего к первому, но уже внизу - между ногами. Передавать нужно сразу 4 - 5 шариков.  
Жонглеры.  
Участникам выдаются 3-5 шариков одного цвета. По команде ведущего они начинают ими жонглировать. Задача игрока - как можно дольше продержать свои шарики в воздухе. Если хоть один шарик коснулся пола, то участник выбывает из конкурса. Побеждает тот, кто дольше продержит свои шарики в воздухе.  
Алле, оп!  
Участникам выдаются по три воздушных шарика. При помощи ассистентов один из трех шариков устанавливается на нос или лоб играющего, а два других - на вытянутые руки. Побеждает тот, кто дольше продержит шарики.  
Давайте хлопнем!  
Участники команд разбиваются по парам. По сигналу ведущего они должны, зажав шарик между лбами, добежать до ведущего, у которого в руках булавка, и хлопнуть шарик. Вернувшись на старт, передать эстафету следующей паре.  
Счастливый шарик.  
Во время танца в зал запускаются несколько шариков с записками. В одном - приз, а в других - веселые пожелания.  
Галерея лиц.  
За определенное время участники должны на шарике нарисовать портрет - свой, соседа или ведущего, затем надуть шарик.  
Вопросы ослика Иа.  
Сколько шариков было закуплено для проведения вечера?  
Для кого воздушный шарик - любимый вид транспорта? (Ехали комарики на воздушном шарике.)  
Какого размера был любимый шарик Пятачка? (Размером с Пятачка.)  
Какого цвета был любимый шарик Пятачка? (Зеленого.)  
Слово о Шар - ах.  
В течение всего вечера проходит конкурс на лучший лозунг о шариках.  
Праздничный салют.  
В честь героев торжества можно устроить салют. Для этого заранее под тарелку каждого гостя кладется воздушный шарик. По команде все гости надувают шарики и по сигналу хлопают их. Звучит праздничный салют.